

# Título do Artigo

Nome do Primeiro Autor<sup>1</sup>, Nome do Segundo Autor<sup>1</sup> e Nome do Terceiro Autor<sup>2</sup>

<sup>1</sup>Grupo de Pesquisa em Engenharia e Computação  
Universidade Católica Dom Bosco  
Av. Tamandaré, 6000, Jardim Seminário  
79117-900 Campo Grande, MS

<sup>2</sup>Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas Digitais  
Escola Politécnica da Universidade de São Paulo  
Av. Prof. Luciano Gualberto, 158, tv. 3  
05508-900 São Paulo, SP

{nome1,nome2}@ucdb.br,nome3@poli.usp.br

**Abstract.** *A tradução do resumo, geralmente para o inglês, é a última tarefa a ser executada. É muito difícil prever o alcance das nossas produções escritas e pessoas que não entendem o português podem vir a se interessar pelo seu trabalho com base na leitura do resumo em inglês.*

**Resumo.** *Um dos pilares do desenvolvimento científico e tecnológico é a possibilidade de acesso ao trabalho de outros pesquisadores. É fundamental que seu artigo seja lido por pessoas que trabalham com temas similares. No entanto, com a grande quantidade de artigos disponíveis para leitura e a facilidade de acesso proporcionada pela Internet, acabamos tendo que descartar boa parte dos textos que encontramos. O título, em um primeiro momento, e o resumo, em um segundo, são essenciais no processo de decisão sobre aquilo que será lido, por isso o resumo deve deixar bastante clara a contribuição do trabalho.*

## 1. Introdução

Na introdução encontra-se, geralmente, a descrição do contexto em que o trabalho se insere, sua justificativa e seus objetivos. Também é preciso introduzir, sem excesso de detalhes, a metodologia e os resultados obtidos.

O último parágrafo da introdução é dedicado, geralmente, à apresentação de como o restante do texto está organizado. Na próxima seção... Na seção X os... As conclusões e os trabalhos futuros serão apresentados...

## 2. Trabalhos Correlatos

É fundamental demonstrar conhecer os textos mais importantes relacionados ao tema do artigo e apresentar, em contraponto, as justificativas para a realização de um novo trabalho. O Latex possui recursos para a manutenção e utilização de bases de referências bibliográficas, na forma de arquivos texto semi-estruturados, como os arquivos “da.bib” e “vc.bib” que acompanham este modelo de artigo. No final desta sentença aparece um exemplo de citação gerada pelo Latex [Pistori and Neto 2003, Wang and Sung 2001].

As Equações 1 e 2 são exemplos dos recursos que o Latex oferece para a escrita de fórmulas complexas.

$$\lim_{x \rightarrow 0} \frac{3x^2 + 7x^3}{x^2 + 5x^4} = 3 \quad (1)$$

$$\frac{\partial u}{\partial t} = h^2 \left( \frac{\partial^2 u}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 u}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 u}{\partial z^2} \right) \quad (2)$$

---

**Algoritmo 1** Criação do espaço de Hough

---

**entrada:** Matriz  $I$ ,  $n \times m$ , representando a imagem binarizada.

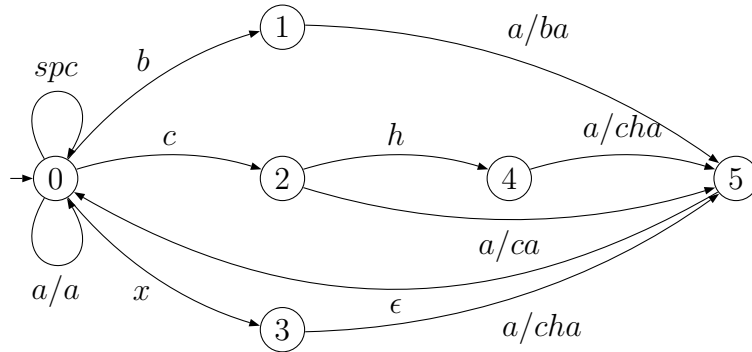
**saída:** Matriz  $H$ , com o mesmo tamanho da imagem, representando o espaço de Hough.

```

1: para  $x = 0$  até  $n$  faça
2:   para  $y = 0$  até  $m$  faça
3:     se  $I(x, y) = 255$  então
4:       para  $\theta = 0$  até  $2 * \pi$  faça
5:          $x_c = x - r * \cos(\theta)$ 
6:          $y_c = y - r * \sin(\theta)$ 
7:          $H(x_c, y_c) = H(x_c, y_c) + 1$ 
8:       fim para
9:     fim se
10:   fim para
11: fim para

```

---



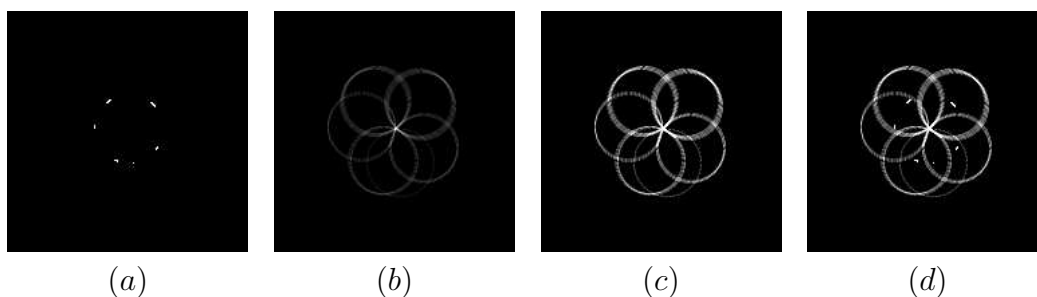
**Figura 1.** Algumas transições do autômato de tradução texto-voz

O Latex possui ainda diversos pacotes auxiliares, como o *algorithm*, para escrita de algoritmos em português estruturado, e o *Vaucanson*, que permite a inserção de máquinas de estados no corpo do texto. O Algoritmo 1 e o autômato apresentado na Figura 1 foram criados com a ajuda desses pacotes.

A Figura 2 ilustra a utilização dos ambientes *array* e *figure*.

### 3. Fundamentação Teórica (Trocar o Título)

Revisar nessa seção os principais conceitos necessários para a compreensão do seu trabalho. O título deve refletir o conteúdo da seção.



**Figura 2.** Exemplo de uma imagem (a), seu respectivo espaço de Hough (b), o mesmo espaço de Hough com ajuste de contraste para facilitar a visualização (c) e uma imagem composta pela adição da imagem original com o espaço de Hough (d)

#### **4. Desenvolvimento (Trocar o Título)**

Descrever a principal contribuição da pesquisa (um novo algoritmo, uma nova técnica, uma nova abordagem para tratamento de um problema, etc). O título deve refletir o conteúdo da seção.

#### **5. Experimentos Realizados**

Detalhar os experimentos realizados para verificar como a proposta apresentada se comporta em situações controladas e em situações reais. Os experimentos podem também servir para comparar a proposta com a de outros pesquisadores. Nesta seção não se descreve os resultados mas apenas a metodologia utilizada (como os dados de teste foram gerados, como o ambiente foi preparado, quais parâmetros foram manipulados, como a opinião dos usuários foi coletada, etc). É preciso fornecer informações suficientes para que outros pesquisadores possam reproduzir os experimentos.

#### **6. Resultados e Discussão**

Nesta seção são apresentados os resultados dos experimentos (estatísticas relacionadas com o desempenho, taxas de acerto, amostras representativas de respostas, etc). A partir dos resultados e levando em consideração toda a fundamentação teórica do trabalho, é preciso relatar as conclusões obtidas (em que situações o algoritmo é melhor que outros, quais as possíveis razões para a queda de desempenho em determinadas situações, etc).

#### **7. Considerações Finais**

Além de destacar as principais contribuições do trabalho, nesta seção deve-se discutir possíveis aprimoramentos e derivações para a pesquisa relatada. A leitura dessa seção é uma importante fonte de direcionamento para outros pesquisadores, principalmente para aqueles que estão iniciando o trabalho na mesma linha de pesquisa.

#### **Agradecimentos**

Este trabalho recebeu apoio financeiro da Universidade Católica Dom Bosco, UCDB, da Fundação de Apoio ao Desenvolvimento do Ensino, Ciência e Tecnologia do Estado de Mato Grosso do Sul, FUNDECT, e da Agência Financiadora de Estudos e Projetos, FINEP. O acadêmico XXX é bolsista do PIBIC/CNPQ.

## **Referências**

- Pistori, H. and Neto, J. J. (2003). A free software for the development of adaptive automata. In *Proceedings of the IV Workshop on Free Software - WSL (IV International Forum on Free Software)*, Porto Alegre, Brasil.
- Wang, J. G. and Sung, E. (2001). Gaze determination via images of irises. *Image and Vision Computing*, 19(12):891–911.